

Schere, Stein, Papier



Material: Hütchen oder Ringe

Spieleranzahl: Mindestens 6

Schwierigkeitsgrad: Mindestens 6

Art der Übung: Special Game

Persönlich: Eigenmotivation, Disziplin, Konzentration, Umgang mit Drucksituationen

Sozial: Verantwortung, Vertrauen, Teamfähigkeit, Mitmenschen motivieren

Technisch:

Taktisch:

Physisch: Kraft, Gleichgewichtsfähigkeit

Beschreibung:

1. „Parcours“ zum Springen (ähnlich wie in der Grafik) aufbauen und zwei Teams einteilen
2. Die ersten beiden Spieler springen über die Hütchen und wenn sie sich treffen wird eine Runde Schere, Stein, Papier gespielt.
3. Der Gewinner darf direkt weiter springen und der Verlierer muss Platz machen. Aus dem Verliererteam darf der nächste direkt los, sobald sein Vordermann verloren hat und springt zum nächsten Duell.
4. Das wird so lange gespielt, bis ein Spieler beim gegnerischen Team ankommt

Reflexionsfragen:

- Welche Fähigkeiten sind wichtig bei dem Spiel?
- Wie kann ich meinen Mitspieler unterstützen?
- Für wen willst du diese Aufgabe gewinnen?
- Warst du aufgeregt, als du dran warst?
- Wie kannst du mit Aufregung umgehen?
- Wie fühlt es sich an, für dein Team anzutreten? (Verantwortung übernehmen)

1 Variation

Der springende Spieler klemmt ein Ball zwischen die Beine

