

Don't be my Neighbour

Material Leibchen, Bälle
Spieleranzahl min. 12 Spieler*innen
Schwierigkeitsgrad einfach - mittel
Art der Übung Warm Up
Persönlich Disziplin & Selbstkontrolle, Selbstvertrauen

Sozial Teamfähigkeit & Kooperation, Solidarität & Hilfsbereitschaft, Empathie, Verantwortung für Mitmenschen, Respekt & Toleranz
Technisch Pässe kurze Distanz
Taktisch Ballbesitzspiel
Physisch Differenzierungsfähigkeit

Beschreibung

1. Alle Spieler*innen verteilen sich um den Mittelkreis
2. 3 Spieler*innen stellen sich im Kreis auf
3. Es wird im 14:3 gespielt (auch andere Kombinationen möglich)
4. Berührt eine*r der 3 Spieler*innen in der Mitte den Ball oder der Ball landet im Aus (ungenauer Pass), muss sowohl der-*diejenige, der*die den Fehlpass gespielt hat, als auch beide Nebenleute in die Mitte
5. Schafft es das Team (gelb) 15x den Ball zu passen, ohne dass Team Rot den Ball berührt, so erfolgt eine Doppelrunde (die 3 Spieler*innen bleiben nach Balleroberung eine weitere Runde in der Mitte)
6. Schafft es das Team Gelb 20x den Ball zu passen, ohne dass Team Rot den Ball berührt, so erfolgt eine Doppelrunde und 10 Hampelmänner von Team rot

1 Variation - einfach

Der*die Spieler*in, der*die den Fehler macht, darf 3 Leute bestimmen, die in die Mitte müssen. Er*sie darf sich selbst auch wählen

2 Variation - mittel

Die äußeren Spieler*innen spielen mit nur 1 Ballkontakt.

Reflexionsfragen

- Wie hat es sich angefühlt, dass jemand anderes deinen Fehler ausbügeln musste?
- Warst du nervöser einen risikoreichen Pass zu spielen als sonst?
- Wie hat es sich angefühlt, in die Mitte gehen zu müssen, obwohl du den Fehler nicht gemacht hast?
- Warum gehört das zum Fußball?
- In welchen Situationen neben dem Sport ist es ebenfalls wichtig Anderen zu helfen und sie bei einem Fehler zu unterstützen?

