

Material

Spieleranzahl min. 8 Spieler

Schwierigkeitsgrad einfach

Art der Übung Special Game

Persönlich Kreativität, Selbstvertrauen

Sozial Teamfähigkeit & Kooperation, Kommunikation, Vertrauen, Hilfsbereitschaft

Technisch

Taktisch

Physisch Gleichgewichtsfähigkeit, Kraft, Beweglichkeit

Beschreibung

1. Es werden 2 Teams mit jeweils mindestens 4 Spielern eingeteilt
2. Beide Teams stellen sich neben dem Tor an der Grundlinie auf
3. Der Trainer gibt vor, wie das Team sich bis zum Ende des 16m-Raums bewegen darf (indem Körperteile limitiert und / oder vorgegeben werden, die den Boden berühren)
4. Beispiel (einfach):
10 Füße und 5 Hände: In diesem Fall muss das Team entscheiden wie sie die 16 Meter zurücklegen, sodass insgesamt 10 Füße und 5 Hände der Gruppenmitglieder den Boden berühren
Bei 5 Spielern im Team (zum Beispiel): 5 Spieler mit beiden Füßen + 5 Spieler mit einer Hand am Boden
5. Der Trainer kann dies von Runde zu Runde variieren und Körperteile minimieren, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen
Beispiel (anspruchsvoll): 5 Füße und 4 Hände In diesem Fall muss die Gruppe entscheiden, wie sie die 16 Meter zurücklegen, sodass insgesamt 5 Füße und 4 Hände der Gruppenmitglieder den Boden berühren
Bei 5 Spieler im Team zum Beispiel:
2 Spieler machen eine Schubkarre (2 Spieler → 2 Füße + 2 Hände)
Ein Spieler wird Huckepack getragen (2 Spieler → 2 Füße)
Ein Spieler mit einem Fuß und 2 Händen
6. Gewonnen hat das Team, welches den Weg zuerst zurücklegt

Reflexionsfragen

- Warum hat dieses oder jenes Team gewonnen?
- Wie nennt man das, wenn man viele Ideen hat?
- Was bedeutet Kreativität?
- Wofür ist Kreativität auf und neben dem Platz wichtig?
- Wer hat entschieden welche Methode genutzt wird?
- Warum hast du dich darauf eingelassen & mitgemacht?
- Hast du deine Meinung kommuniziert?
- Wie habt ihr kommuniziert? Ist es so einfacher? Wie kommuniziert ihr in der Schule / in der Familie?
- Hast du deinen Mitspielern gleich vertraut, die dich Huckepack nehmen wollten, warum oder warum nicht?
- Können alle Spieler alles gleich gut? Wie habt ihr aufgeteilt wer welche Aufgaben übernimmt?

